

Identification du module

Numéro de module	252
Titre	Initialiser et gérer des projets informatiques
Compétence	Initialiser des projets informatiques, définir les objectifs et les résultats à atteindre, les faire approuver par les personnes concernées et les convertir dans un mandat de projet.
Objectifs d'apprentissage	<ol style="list-style-type: none">1. Analyser et concrétiser des idées de projet.2. Elaborer une demande de projet avec des objectifs, des ressources, des pierres milliaires, des coûts, des charges, un mode de procéder, un plan de structure de projet, un plan des risques, une organisation de projet.3. Définir le marketing de projet de même que le plan de communication et les faire adopter par le management de la gestion de portefeuille de projet.4. Planifier, déterminer et communiquer les modes de procéder en tenant compte des demandes de changements et des conditions générales en mutation.5. Déterminer les chiffres clés pour le contrôle d'avancée et de réussite et sélectionner les processus adéquats pour leur mesure et leur évaluation.6. Convertir en un mandat de projet les résultats de la demande de projet. Faire adopter le mandat de projet par les intéressés et le présenter au donneur d'ordre pour décision.
Objet	Mandat complexe et étendu avec des projets partiels (= projet)
Niveau	6
Pré-requis	Expérience dans la direction de projets informatiques de faible envergure ou partiels
Reconnaissance	Diplôme fédéral d'Informaticienne / d'Informaticien
Validité	Libre