

Identification du module

Numéro de module	222
Titre	Concevoir des applications orientées objet
Compétence	Analyser les indications préalables de conception d'une application au moyen d'une méthode orientée objet, concevoir l'application, réaliser des prototypes de vérification d'adéquation et de faisabilité, de même que spécifier les données, les processus (Use Cases) et les interfaces.
Objectifs d'apprentissage	<ol style="list-style-type: none">1. Analyser les indications préalables de manière orientée objet (OOA) et identifier les modèles partiels (modèles de base, statique et dynamique).2. Spécifier les diagrammes UML (diagramme de classes, de Use-Case, de séquences et d'activités, etc.).3. Eprouver/vérifier la faisabilité et l'adéquation de la solution proposée, pour des parties problématiques identifiées lors de l'analyse, au moyen du prototypage.4. Développer et adapter les diagrammes UML statiques et dynamiques de l'OOA ainsi que le modèle de données en fonction de l'architecture cible.5. Identifier et spécifier les interfaces avec l'environnement cible.6. Vérifier le design par rapport aux indications préalables de protection et de sécurité, de conformité aux exigences et de faisabilité.7. Compléter et documenter le design orienté objet puis planifier la réalisation.8. Elaborer les principes de décision, présenter le design et faire prendre la décision de réalisation.
Objet	Application dans un environnement d'entreprise prédéterminé
Niveau	5
Pré-requis	<ul style="list-style-type: none">• Faire appel à un design orienté objet• Expérience dans la modélisation de données• Expérience dans le design d'interfaces utilisateurs
Reconnaissance	Brevet fédéral d'Informaticienne / d'Informaticien
Validité	Libre